

Emilio Gomez Breschi

19300100

4D1

Sonia Erika Ibáñez de la Torre Desarrollo de Software

14/Octubre/2021

Programación Orientada a Objetos

#include <iostream>

#include <stdio.h>

#include <cstring>

#include <stdlib.h>

float sueldo;

char puesto[40];

char nombre[60];

void leer() {

    std::cout<<"sueldo: ";

    std::cin >> sueldo;

    std::cout<<"puesto: ";

    gets(puesto);

    gets(puesto);

    std::cout<<"nombre: ";

    gets(nombre);

}

void leer1(){

    std::cout<<"sueldo: ";

    std::cin>>sueldo;

    std::cout<<"nombre: ";

    gets(nombre);

    gets(nombre);

}

    class empleado {

    public:

    float sueldo;

    char puesto[40];

    char nombre[60];

    empleado(){};

    empleado(float, char \*, char \*);

    empleado(float,char \*);

    void muestra();

    ~empleado();

};

    empleado::empleado(float sueldo, char \*puesto, char \*nombre) {

    empleado::sueldo = sueldo;

    strcpy(empleado::puesto, puesto);

    strcpy(empleado::nombre, nombre);

}

    empleado::empleado(float sueldo,char \*nombre){

        empleado::sueldo=sueldo;

        strcpy(empleado::nombre, nombre);

    }

    empleado::~empleado() {

        std::cout<<"Destruyendo objeto...\n";

    }

    void empleado::muestra() {

    std::cout << sueldo << "\n";

    std::cout << nombre << "\n";

    std::cout << puesto << "\n";

}

    int main() {

        char caso=0;

        do{

            std::cout<<"case a: 3 objetos, case b: 2 objetos, case s:Salir\n";

            std::cin>>caso;

        switch(caso){

            case 'a':{

    leer();

    empleado obj1(sueldo, puesto, nombre);

    obj1.muestra();

        }break;

        case 'b':{

            leer1();

            empleado obj2(sueldo,nombre);

            obj2.muestra();

        }break;

        case 's':{

            std::cout<<"Saliendo...\n";

        }break;

     }

 }while(caso!='s');

     system("pause");

    return 0;

}